

# 2023 客語 AI 應用黑客松·創意發想大賽

## 活動簡章

### 一、活動目標

為永續傳承客家語言，加速客語結合數位科技，透過多元的角度協助發展可行之客語 AI 應用解決方案，完備客語服務量能，促進客家語言文化永續發展，本活動透過黑客松競賽模式針對「智慧醫療、智慧觀光及智慧教育」三大提案主題方向，發展可行之客語 AI 應用解決方案。

### 二、辦理單位

主辦單位：客家委員會

執行單位：華碩雲端股份有限公司

### 三、活動期間：112 年 5 月 22 日至 9 月 16 日止

(一)線上報名階段：112 年 5 月 22 日(一)至 112 年 6 月 30 日(五)止，

至活動報名網站線上報名(網址：

<https://www.asuscloud.com/event-hakka>)。

(二)上傳企劃階段：112 年 6 月 20 日(二)至 8 月 18 日(五)止，初

賽企劃書內容，需依企劃書格式填寫，檔案格式請從活動網站下載，並以 PDF 檔型式上傳，檔案大小不超過 1GB，若未於 8 月 18 日前上傳檔案者，將視同棄權。

### 四、徵選主題：(一)智慧醫療、(二)智慧觀光、(三)智慧教育

於提案報名期間，針對提案主題，將辦理 1 場說明會與提供技術測試環境與客語語音辨識、客語語音合成應用程式介面(API)，讓報名者可針對自己企劃之內容進行實作解題。

## 五、獎勵方式

獎項	金額	名額
冠軍	新臺幣 3 萬元	1 隊
亞軍	新臺幣 2 萬元	1 隊
季軍	新臺幣 1 萬元	1 隊

## 六、參賽資格說明

- (一) 參賽對象：不限資格，對客語 AI 運用有興趣之人士組隊參加，亦鼓勵跨領域組隊。
- (二) 參賽人數：自行組隊，每隊上限 5 人或個人報名皆可，且須推選團隊代表人擔任聯絡窗口，並自選隊名。

## 七、活動規則

### (一) 初賽:

112 年 8 月 18 日 (五) 前提交企劃書，8 月 21 日 (一) 至 8 月 31 日 (四) 進行初賽審查，以書審方式進行，初賽將選出 10 隊進入決賽，並於 8 月 31 日 (四) 於活動網站上公告名單。

### (二) 決賽:

預計於 112 年 9 月 16 日 (六) 進行決賽，本活動工作小組於決賽前一週以 Email 方式通知入圍隊伍，入圍隊伍需準備 15 分鐘之作品發表，並推派一人代表上台作介紹，可以影片、簡報、網站原型等方式進行說明，決賽日當天，將選出優勝隊伍 3 名進行頒獎。

## 八、 評選標準

項目	項目解釋	比重
創新性	企劃內容是否具有創意，或是提出跨領域的創新想法。	20%
技術或商業應用可行性	企劃內容需具備一定的可行性，甚至能改良既有技術或商業應用不足之處。	20%
實作成果	企劃內容的實作完成度。	50%
作品發表	完整說明企劃內容及實作成果，並回應評審提問。	10%

## 九、 活動流程與重要時間

時間	項目
112年5月22日至6月30日	開放線上報名
112年6月19日	技術交流說明會
112年6月20日至8月18日	上傳企劃書
112年8月31日	初賽結果公告
112年9月16日	決賽與頒獎典禮（實體活動）

\*主辦單位保有調整內容及時間之權利，相關內容以網站公告為主

## 十、 參賽須知

- (一) 報名資訊限於112年6月30日前線上修改。
- (二) 參與活動之團隊，視同同意活動辦法及各項規定，主辦單位保有最終解釋權，如有爭議，均依中華民國法律處理，並以臺灣臺北地方法院為第一審管轄法院。
- (三) 報名與個人權益：
  1. 報名所填寫之資料必須詳實，不可冒用或盜用任何人之資料。如

有不實或不正確之情事，主辦單位得取消參賽及得獎資格。如損害主辦單位或其他任何人之相關權益，參賽團隊全體隊員應負相關法律責任。

2. 蒐集參賽者個人資料告知事項：

(1)主辦單位與執行單位，辦理 2023 客語 AI 應用黑客松·創意發想大賽活動，獲取參賽者/參賽團隊下列個人資料：姓名、連絡方式( 電話號碼、email )、年齡、職業，或其他得以直接或間接識別之個人資料。

(2)參賽者/參賽團隊同意主辦單位留存上述個人資料作為管理競賽之用( 例如：系統作業管理、通知聯繫、得獎證書與獎金發放、活動訊息發佈、問卷調查、相關統計分析等使用 )。

A. 團隊代表人應取得隊員同意，並提供其個人資料予主辦單位。

B. 為活動記錄需要，主辦單位得拍攝或請參賽團隊提供相關資料( 例如：簡報、圖片等 )，參賽團隊成員同意無償提供作為結案報告或相關使用、編輯、印刷、展示、宣傳或公開上述個人肖像、姓名及聲音等。

C. 入選決賽隊伍，於決賽當日需之報到時間內到場，如團隊代表人無法到場，需以書面委託到場隊員擔任團隊代表人。

D. 每人僅可參加一個團隊。

E. 為求競賽公平，決賽現場僅開放參賽人員入場。

#### (四) 參賽作品：

1. 曾在其他競賽中獲獎之作品不得參賽，違者取消參賽資格。
2. 參賽提案之智慧財產權歸屬參賽團隊，惟參賽者若為未成年人須取得法定代理人同意，須同意無償授權主辦單位用於推廣開放資料之非營利目的。
3. 參賽作品必須為團隊自行創作之原創作品，並須遵守著作權、專利權、商標權、肖像權、隱私權、個人資料保護等法律規定，不得有涉及抄襲、剽竊、仿冒或其他侵害他人權益之情事。若經發現，主辦單位得立即移除相關內容，取消參賽及得獎資格，並由參賽者自負相關法律責任。
4. 主辦單位得運用獲獎作品，進行活動成果宣傳、登載網頁、報導、出版等推廣目的之使用；如未涉及著作人格之污穢，獲獎作者不得對主辦單位行使著作人格權。

#### (五) 獎項：

1. 各獎項如無適當作品入選，主辦單位得調整獎項名額、金額、或決定得獎者從缺。
2. 參賽團隊內部分工或權益分配(如獎金領取及分配)，若有任何爭執疑問，應由團隊自行處理，與主辦單位無涉。
3. 團隊獲獎時，獎金由報名時之團隊代表人領取，若團隊代表人因故無法領獎，由團隊成員共同簽署同意推派其他隊員代領，前述同意書於領獎期限內寄至執行單位以茲證明。

(六) 其它注意事項：

1. 決賽於上午 9 時開始，參賽隊伍之團隊代表人需於上午 9 時前，持本人身分證至櫃檯報到並領取參賽證，如有問題請主動與執行單位聯繫。
2. 決賽活動場地將另行於活動網站公布。
3. 參賽者不得轉讓本競賽之權利與義務。
4. 獲選團隊須配合進行評選、表揚及媒體採訪報導等事宜，並配合進行後續為期 1 年之效益追蹤。
5. 報名參加者，應遵守本簡章內各項規定，如有違反者，主辦單位有權利取消參賽資格並追回已得之獎金與獎項，且得公告之。若因違反本簡章之事項，致主辦單位受有損害，得獎隊伍應負損害賠償責任。
6. 本活動辦法如有未盡事宜，除依法律相關規定外，主辦單位保留修改及補充(包括活動之任何異動、更新、修改 之權利)，並以本活動網站公告為依據。

十一、 「2023 客語 AI 應用黑客松·創意發想大賽活動」工作小組聯絡窗口

張小姐 電話：(02)2898-7477 分機 86024 E-mail: [jean.chang@asuscloud.com](mailto:jean.chang@asuscloud.com)

鄧小姐 電話：(02)2898-7477 分機 86073 E-mail: [eva.teng@asuscloud.com](mailto:eva.teng@asuscloud.com)

十二、 主辦單位保留隨時取消、終止、變更或暫停本案之權利